ORSI DI ZAGARA

I famosi Orsi di Zagara sono un'antica razza, precedente ai Sidoni e ai Pelagi. Una razza che è sopravvissuta nascondendosi nelle montagne, lontano dalla civiltà e dalle città umane.

Gli Zagaresi raccontano nelle loro leggende che ci fu un tempo in cui il popolo degli orsi scese dalle montagne e invase il principale insediamento draconiano dell'isola, conquistandolo e stabilendo un breve regno. Se ciò accadé, effettivamente non possiamo saperlo, poiché non ci sono documenti scritti che dimostrino la veracitá di questi racconti. Secoli di invasioni e mescolanze culturali hanno reso Zagara un miscuglio di culture il cui passato è difficile da svelare.

La verità però è che i famosi orsi di Zagara esistono, e sebbene sia raro vederli fuori dalle montagne, a volte si riesce a vedere alcuni della loro razza scendere nei paesi della pianura, attratti dalla curiosità, o addirittura con l´ intenzione di commerciare e ottenere così alcuni strumenti costruiti da artigiani umani.

Da un punto di vista morfologico, gli orsi Zigara sono una razza straordinaria. Capaci di camminare su due zampe per lunghe distanze e di utilizzare semplici attrezzi con le estremità superiori, mostrano anche un'intelligenza superiore a quella di qualsiasi animale (quasi umana) e sono in grado di comunicare.

Quando camminano in posizione eretta, i piu grandi possono arrivare fino a due metri e quaranta di altezza. Il loro pelame varia dai colori chiari a scuri, essendo il bruno la tonalità più comune.

La loro società è organizzata attraverso un rigido sistema di caste, con il re degli orsi che governa i suoi simili, cercando di tenere la sua specie lontana il piú possible dagli umani.

Quelli che decideno di avventurarsi nella civiltà mostrano grande curiosità e intuito. Sono creature amichevoli e abbastanza fiduciose, anche se diventono pericolosi nel momento in cui si arrabbiano. Un orso che si sente tradito si arrabbia rapidamente e le conseguenze saranno molto pericolose.

Simpatici soprannomi: Bruni, belve, dormiglioni, orsetti, orsacchiotti, pelosi.

Nomi tipici maschili: Babbone, Gedeone, Leonzio, Tonio.

Nomi tipici femminili: Gelsomina, Smeriglia, Teofila, Zampetta.

Cognomi e appellativi vari: Gli orsi non usano veri e propri cognomi, ma a volte assumono appellativi che li contraddistinguono: “il Bianco”, “il Vecchio”, “della Selva”.

COME SONO VISTI DALLE ALTRE RAZZE.

Tra tutte le razze del Regno, gli orsi di Zagara sono tra i più strani, e sono guardati con timore e sorpresa. Tuttavia, il loro carattere affabile e curioso li rende molto amati da i loro amici.

La loro stazza e forza li rendono grandi e temibili guerrieri, sebbene non siano particolarmente bellicosi a meno che non siano costretti a combattere. La loro naturale curiosità li rende famosi viaggiatori e avventurieri.

TRATTI DEI ORSI DI ZAGARA

Incremento dei Punteggi di Caratteristica. I punteggi di Forza e Costituzione di un orso aumentano di 2 ciascuno.

Età. Un orso di Zagara raggiunge la maturità tra i 14 e i 15 anni e vive fino a circa mezzo secolo.

Taglia. L’altezza e la corporatura di un orso si aggira tra i 2 e i 2,3 metri o poco più. Un orso è una creatura di taglia Media.

Velocità. La velocità base sul terreno di un orso è di 9 metri, e 12 metri quando si muove a quattro zampe.

Gigantesco. Un orso viene considerato di una taglia più grande per determinare la sua capacità di trasporto e il peso che può spingere, trascinare o sollevare.

Garra. Le estremità del orso terminano in letali artigli. Gli artigli sono armi naturali, che può usare per effettuare attacchi senz’armi. Se l´ orso colpisce con gli artigli, infligge un numero di danni da taglio pari a 1d6 + il modificatore di Forza.

Privilegio da Rissa: *Urlo.* Una volta per combattimento, l'Orso può usare uno slot di mossa Rissa per urlare contro un bersaglio del tipo Marmaglia. L’Orso realizza un tiro per colpire (Carisma) che fa ritirare immediatamente il bersaglio dal combattimento.